

# Trabajo Práctico FruxePi

Laboratorio de Sistemas Operativos y Redes Integrantes: Pablo Sabaliauskas, Jonathan Maia. Profesor: Facundo Mainere.



Índice: 1.¿Qué es FruxePi? 2.¿Porque elegimos el proyecto? 3.Hardware necesario. 4.Funcionamiento de FruxePi en Raspberry 5.Instalación 6.Uso general del proyecto 7.Complicaciones 8.Conclusiones 9.Bibliografía

# 1.¿Qué es FruxePi?

Fruxe es un proyecto open source y que requiere un bajo costo de hardware, con el que brinda un panel de control que permite el monitoreo y la automatización de la agricultura para pequeñas huertas.

# 2.¿Porque elegimos el proyecto?

Elegimos FruxePi como proyecto porque consideramos es una herramienta muy útil. La puesta en marcha de Fruxe en un servidor nos permite repasar todos los temas vistos en la cursada.



#### 3.Hardware necesario.

Para ejecutar FruxePi necesitamos una RaspberryPi, sensores y relés.

#### Lo que utilizamos es:

- Raspberry Pi 4(Modelo B 4GB RAMM)



- Sensor de temperatura y humedad DHT11
- Sensor de humedad del suelo TE215
- Modulo de reles

#### 4. Funcionamiento de Raspberry en FruxePi

FruxePi opera en la Raspberry exponiendo en el puerto 8080 de este dispositivo un panel de control para el monitoreo. También accede a los pines disponibles de la Raspberry para senzar y automatizar el cuidado de una huerta. Opera dentro de un contenedor Docker.

#### **Raspberry Pi**

- <u>Adafruit DHT Sensor Library</u> Librería de Python para leer sensores DHT de temperatura y humedad para Raspberry Pi.
- <u>Wiring Pi</u> Librería de interfaces GPIO para Raspberry Pi.
- <u>Balena</u> Imagen base de docker compatible con Raspberry Pi.



• <u>PyMySQL</u> - Librería cliente MySQL puro en Python.

#### Back-End

- <u>Codeigniter</u> Framework web en PHP.
- <u>Ion Auth</u> Ion Auth es un simple y liviana librería de autentificación para Codeingniter.
- <u>Docker</u> Automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores de software
- <u>Docsify</u> Generador de documentación.

#### Front-End

- <u>Bootstrap</u> Librería de componentes HTML,CSS y JS.
- <u>Bootstrap Datepicker</u> Proyecto que brinda DatePickers más flexibles.
- <u>jQuery Timepicker</u> Un complemento de timepicker de JS ligero y personalizable
- <u>Chart.js</u> Librería JS para crear gráficos.
- Font Awesome Íconos

#### 5.Instalación

#### Pre-Instalación

#### Instalando raspdebian

- Para la instalación de Raspdebian necesitamos una imagen que podemos descargarla de : <u>https://www.raspberrypi.org/downloads/raspbian/</u>
- Luego vamos a necesitar una herramienta para flashear imágenes en tarjetas SD, en nuestro caso usamos BalenaEtcher <a href="https://www.balena.io/etcher/">https://www.balena.io/etcher/</a>
- Conecte un lector de tarjetas SD con la tarjeta SD dentro.
- Abra balenaEtcher y seleccione de su disco duro el archivo .img de Raspberry Pi que desea escribir en la tarjeta SD.
- Seleccione la tarjeta SD en la que desea escribir su imagen.
- Revise sus selecciones y haga clic en '¡Flash!' para comenzar a escribir datos en la tarjeta SD.

Con eso ya tendremos el sistema operativo Raspdebian instalado y listo para usar en nuestra Raspberry



#### Instalación de Fruxe en nuestra Raspberry

- Clonamos el repo donde se aloja Fruxe :

git clone https://github.com/fruxefarms/FruxePi.git
cd FruxePi

Ejecutamos "sudo bash install.sh" para instalar Docker, Docker Compose y algunas otras dependencias de instalación.

pi@frx-pi:~/www/FruxePi \$ sudo bash install.sh
FruxePi v0.2-BETA Install
version: frx-pi-v0.2-BETA
web: docs.fruxe.co
Getting Latest Updates...
Installing required packages..
Building Docker containers... This will take several minutes.
Configuring Docker containers...
Checking installation...
Installation complete!
Visit http://192.168.0.17/ on your local network to access the FruxePi Dashboard.
pi@frx-pi:~/www/FruxePi \$ ]

Una vez instalado podemos acceder desde el puerto 80 que expone la Raspberry

## 6.Uso general del proyecto

Para poder ingresar a Fruxe debemos ingresar a la red donde esta conectada la Raspberry, a través de un navegador con la ip que corresponda la Raspberry vamos a poder entrar a la pantalla de login de Fruxe



📦 FRUXE	
Please Sign-in	
hello@fruxe.co	
••••••	
C Remember me	
Login	
© 2019 frx-dev-v0.1	

Si es la primera vez que ingresas a Fruxe puedes entrar al sistema con el usuario y contraseña por default.

User: hello@fruxe.co Pass: **password** 

Una vez dentro podremos ver estadísticas y datos de los sensores disponibles. En nuestro caso instalamos los siguientes sensores y de la siguiente manera:

Sensor de temperatura y humedad DHT11	CLIMATE SENSOR         VCD.7+       0         5       0         7       0         11       0         11       0         11       0         11       0         11       0         11       0         12       11         13       0       14         13       0       14         13       0       20         13       0       20         21       0       20         23       0       24         25       0       24
Sensor de humedad de tierra TE215	MOISTURE PROBE



#### Relays





Una vez conectados estos sensores y relés, debemos configurarlos en el sistema Fruxe.

Tener en cuenta que la declaración de pines debe especificarse a partir de GPIO. Esta especificaciones puede encontrarse en: <u>https://es.pinout.xyz/</u>

## 7.Complicaciones

La primer complicación que tuvimos fue por conflictos en librerías asociadas a docker, el cual solucionamos reinstalandolo.

Otra complicación que tuvimos al conectar los sensores, los pines que están enumerados no corresponde a la numeración GPIO, con lo cual no podíamos detectar estos sensores para que actúen.

## 9. Bibliografía

https://www.raspberrypi.org/ https://es.pinout.xyz/ https://fruxe.co/